

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
Муниципального образования город Ирбит
«Детский сад компенсирующего вида № 2»

***ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАРКЕРОВ ИГРОВОГО
ПРОСТРАНСТВА
В РАЗВИТИИ СЮЖЕТНО-РОЛЕВОЙ ИГРЫ
ДЕТЕЙ СТАРШЕГО ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА***

Воспитатель: Вагина Татьяна Владимировна

АКТУАЛЬНОСТЬ

- ❖ **Игра в дошкольном возрасте влияет на развитие всех сторон личности ребенка.**
- ❖ **Тематическое содержание сюжетов игры станет более разнообразным при использовании универсальных игровых маркеров.**



ЗАДАЧИ

- Проанализировать уже существующую предметно-развивающую среду.
- Изучить методическую литературу, познакомиться с опытом других педагогов.
- Разработать новые разнообразные модели маркеров для различных видов деятельности.
- Подобрать материал, отвечающий гигиеническим, эстетическим требованиям.
- Изготовить и опробовать маркеры на практике.
- Выявить и устранить выявленные недоработки, по возможности усовершенствовать модели.

Лодка – Корабль - Самолет





Маршрутное такси – Домик



ДПС –ДЖИП





Дом на колесах



Пожарная машина - МЧС



Паровоз - Грузовик





Маркеры обладают рядом достоинств и отвечают современным требованиям

- Легко трансформируются;
- Многофункциональны;
- Вариативны;
- Развивают детскую фантазию и воображение;
- Активизируют двигательную активность;
- Рассчитаны на все возрастные категории от 3 до 7 лет;
- Отвечают гигиеническим требованиям (легко моются, безопасны);
- Имеют эстетичный вид;
- Занимают мало места при хранении;
- Выполнены из относительно недорогих и доступных материалов.

*Игровые маркеры пространства —
это здорово !*



**ДАЙТЕ ДЕТСТВУ СОСТОЯТЬСЯ -
ДАЙТЕ ДЕТЯМ НАИГРАТЬСЯ !**